

**LIVRET
D'ACCUEIL
STAGE DECOUVERTE**



BIENVENUE

Chers stagiaires,

*C'est avec grand plaisir que nous vous accueillons au sein de notre école.
Nous sommes ravis de vous compter parmi nous et espérons que ce stage sera pour vous une expérience enrichissante.*

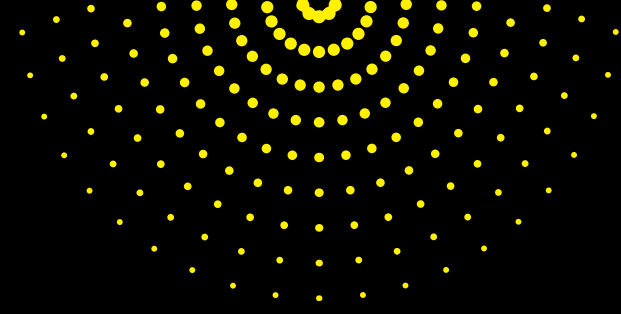
Nous vous souhaitons une excellente immersion au sein de RUBIKA.

DECOUVERTE DE RUBIKA

■ CULTURE D'ENTREPRISE.....	3
■ NOS FILIERES.....	4
■ LE CAMPUS.....	5

INFOS PRATIQUES

■ CHARTE D'ENGAGEMENT STAGES DECOUVERTE.....	7
■ SE RESTAURER.....	8
■ SECURITE ET SOINS	9 - 10

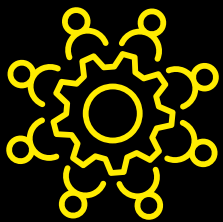


A LA DÉCOUVERTE DE RUBIKA



Bienvenue dans l'univers RUBIKA où l'innovation, la collaboration et la créativité font partie de notre ADN.





CULTURE D'ENTREPRISE

NOTRE MISSION

Depuis plus de 30 ans, RUBIKA forme des créatifs de haut niveau adaptés aux exigences du monde professionnel. Notre pédagogie nous a permis de devenir une référence dans les secteurs de l'animation 3D, du jeu vidéo et du design.

Notre école est fondée sur un principe simple : accompagner les étudiants dans leur vocation créative, pour faire de leur passion un métier d'avenir. Cette promesse historique nous guide dans les mutations que connaissent nos métiers, tant sur le plan culturel que technologique. Chaque année, nous innovons pour nous adapter aux évolutions des secteurs.

NOS VALEURS



EXIGENCE

L'exigence dans le travail est la condition sine qua non pour offrir à nos étudiantes et étudiants une formation de qualité. Nous souhaitons une double exigence, des équipes envers les étudiants, et des étudiants vis-à-vis des équipes. Chacun doit prendre ses responsabilités au profit du fonctionnement collectif.



AUDACE

Être audacieux, c'est inciter chacun des étudiantes, des étudiants, des professeurs et des membres de l'équipe à oser. En particulier, les étudiants sont amenés à transcender leur créativité et à sortir de leur zone de confort. Ils sont incités à faire autrement, à expérimenter, se tromper parfois, recommencer et réussir.



RESPECT

Toute personne du campus doit pouvoir être reconnue dans ses différences et son identité afin de pouvoir continuer à grandir dans le respect des autres. L'exigence vis-à-vis du travail va de pair avec ce respect mutuel. Nous prônons également le respect des règles de fonctionnement et des installations mises à disposition.



CONFIANCE

Nous cherchons à développer avec nos communautés une relation de confiance basée sur la transparence, la proximité et la volonté de progresser ensemble.



NOS FILIERES

Animation <sup>2D
3D</sup>

Game <sup>Art
Design
Programming</sup>

Design <sup>Produit
Transport
Numérique
UX</sup>

Prépa ^{Bac + 5}

PROGRAMME SUP INFO COM
DEPUIS 1987

PROGRAMME SUP INFO GAME
DEPUIS 2001

PROGRAMME ISD
INSTITUT SUPERIEUR DU DESIGN
DEPUIS 1988

prépa
Rubika

Mise à niveau artistique

Ensemble, révélons ta vocation créative.

Trouver ma formation



*Accès au site web de l'école



LE CAMPUS

COORDONNÉES

Campus Serre Numérique
2 rue Peclet, 59300 Valenciennes
FRANCE
+33 (0)6 61 10 12 20



ACCEDER AU CAMPUS



De Paris

Prendre A1 direction Lille puis prendre A2 direction Valenciennes.
Prendre Sortie 20 puis suivre A23 direction Valenciennes
Sortir direction Valenciennes Nord

De Lille

Prendre A23 direction Valenciennes.
Sortir direction Valenciennes Nord

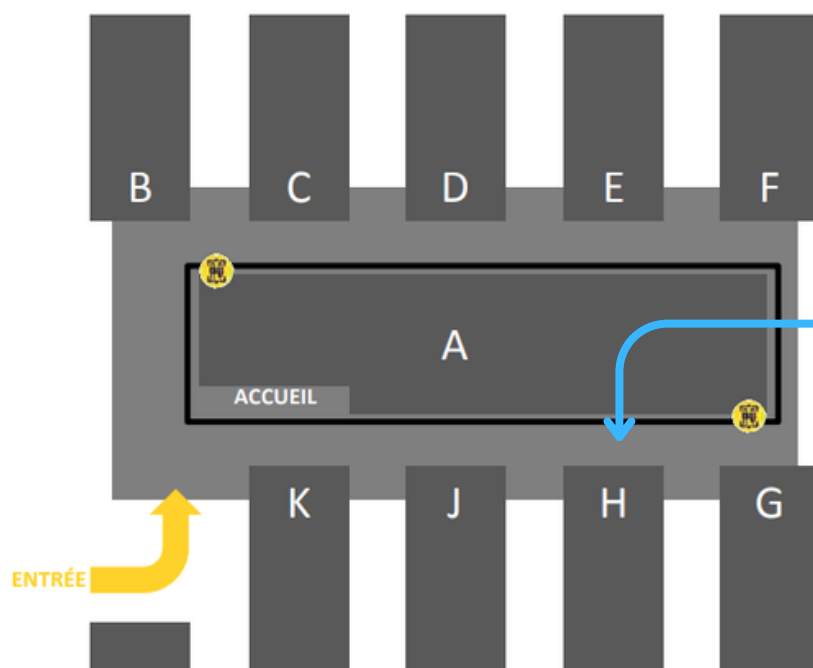


Descendre à l'arrêt "Gare de Valenciennes" → Tramway ligne 2 direction "Le Boulon" → Descendre à la station "Centre des Congrès"



Prendre la ligne 2 direction "Le Boulon" → Descendre à la station "Centre des Congrès"

PLAN DE LA SERRE

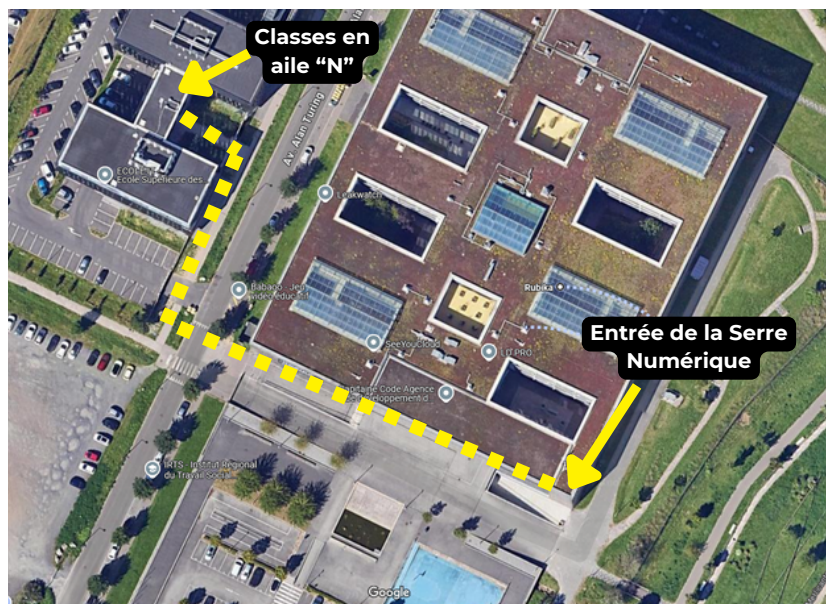


Exemple :

H2.01
Salle 01 du 2ème
étage de l'aile H

Identification des salles de cours :

- 1 lettre indiquant l'aile du bâtiment (A, B, C, D, E, F, G, H, J, K)
- 1 chiffre indiquant l'étage (0, 1, 2)
- 1 nombre indiquant l'emplacement dans le couloir



- L'Aile M se trouve au sous-sol du bâtiment.
- L'Aile N se trouve à l'extérieur du bâtiment (voir plan).

• POUR TOUTS RENSEIGNEMENTS, MERCI DE VOUS PRESENTER D'ABORD A L'ACCUEIL DE LA SERRE

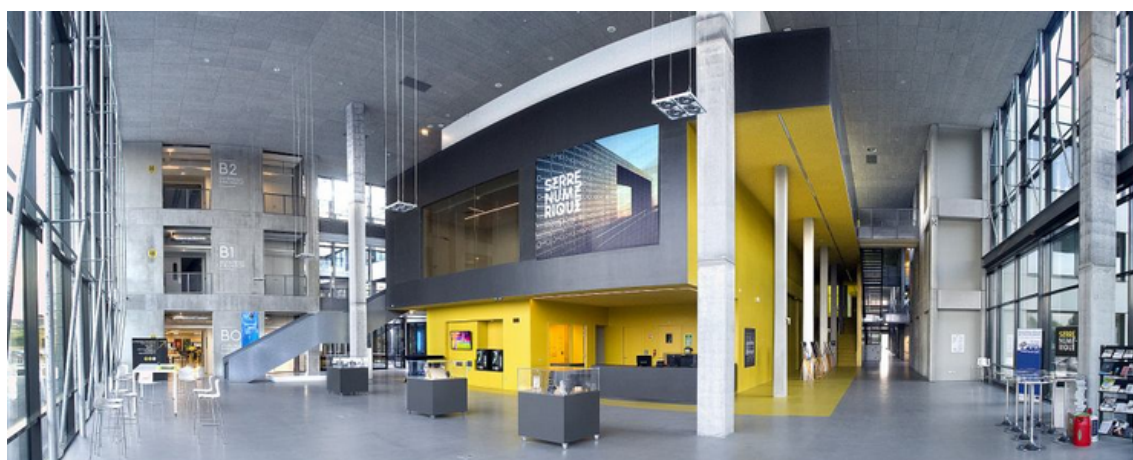
- Vous trouverez **les équipes administratives** dans l'aile B au deuxième étage
- Vous trouverez **les équipes pédagogiques** dans l'aile A au deuxième étage



CHARTRE D'ENGAGEMENT STAGES DECOUVERTE

Rappel de l'engagement des Stagiaires :

- Respecter les horaires prévues et les temps de pause.
- Informer de mon départ de la salle de cours et de l'endroit où je me rends.
- Ne pas perturber le bon déroulement des cours.
- Respecter les consignes données par les enseignants et les tuteurs de stage.
- Adopter une attitude professionnelle, faire preuve de sérieux et de respect envers les enseignants, le personnel, les étudiants, et mes camarades.
- Respecter l'environnement de l'école, prendre soin du matériel mis à disposition, garder les espaces propres et respecter les règles spécifiques des ateliers et des salles de cours





SE RESTAURER

Une **cafétéria gérée par le CROUS (accès RDC - AILE F)** permet de déjeuner sur le campus à moindre coût (moyen de paiement uniquement par carte bancaire).

Un planning de **food trucks** est proposé par la Serre Numérique avec une offre différente chaque jour de la semaine.

Des **distributeurs automatiques** et une **salle équipée de micro-ondes** sont également à disposition pour acheter des collations ou réchauffer vos plats (**accès RDC - AILE H**).

Une solution de **plat à emporter** est disponible entre l'aile **D0 et E0** dans le "**Friggo**". Ces **plats sont cuisinés par une entreprise locale** (L'Oiseau Blanc), plats végé, poissons, viande, cuisine du monde, entre 7,90 € et 8,90 €, paiement CB ou Carte Resto.



FOOD TRUCKS

Des food trucks sont disponibles chaque semaine sur le parvis de la Serre Numérique, avec un système de roulement. Les tarifs sont variables en fonction de la prestation : de 8 à plus de 10€ par menu. Notez que le planning des food trucks n'est pas géré par l'école mais par l'équipe administrative de la Serre Numérique. Nous vous tiendrons informés de l'évolution de l'offre dès que nous en serons informés

Les food trucks que vous pouvez trouver sur le parvis de la Serre Numérique durant la semaine :

Lundi : Virgin Burger

Mardi : Brayansodelicious

Mercredi : Cuccina Del Gusto

Jeudi : Flam N' Truck + Churros

Vendredi : Pepper Frites

AUTRES SOLUTIONS

Vous pouvez la possibilité de vous faire livrer vos plats à la Serre numérique avec Deliveroo, Uber Eats, etc.

Un LIDL est disponible à 5 minutes à pieds
77 rue Jean Jaurès - 59410 ANZIN





INFIRMERIE

L'INFIRMERIE

L'infirmierie se situe au **RDC dans l'Aile F**, dans le couloir pour accéder au CROUS.



VOTRE CONTACT PRIVILÉGIÉ

MARIE-AGNÈS CHEVAUX
Infirmière & Référente Handicap

Mail : ma.chevaux@rubika-edu.com
Téléphone : (+33)6 70 22 42 48

HORAIRES DE L'INFIRMERIE :

Lundi : 12h à 20h

Mardi : 9h à 17h

Mercredi : 8h à 15h30

Jeudi : 10h à 18h

Vendredi : 10h à 16h



SECURITE INCENDIE



A L'AUDITION DU SIGNAL D'ÉVACUATION



FERMER LES PORTES ET LES FENETRES



ÉVACUEZ DANS LE CALME EN VERIFIANT QUE TOUT LE MONDE EST SORTI DE LA SALLE DE CLASSE



PRENDRE L'ISSUE DE SECOURS LA PLUS PROCHE



RENDEZ-VOUS AU POINT DE RASSEMBLEMENT



FAIRE L'APPEL ET ATTENDRE DANS LE CALME



Le point de rassemblement se trouve sur le parking de la Serre Numérique

vois loin
ton futur se crée
maintenant



Rubika[∞]